

Medienparcours

Station: Zeiten-Buzzer

Ablauf und Materialien

Ziel

Wie schnell vergeht die Zeit? Kinder reflektieren ihre Spielzeiten bzw. Nutzungszeiten von digitalen Medien.

Materialien

- # Computerspiele, z.B. auf Tablets, Nintendo DS, Laptops, Smartphones
- # Anwendung Zeiten-Buzzer > [Download](#)
- # Laptop oder PC für Anwendung Zeiten-Buzzer
- # Informationskarte für Stationsbetreuer > [Download](#)

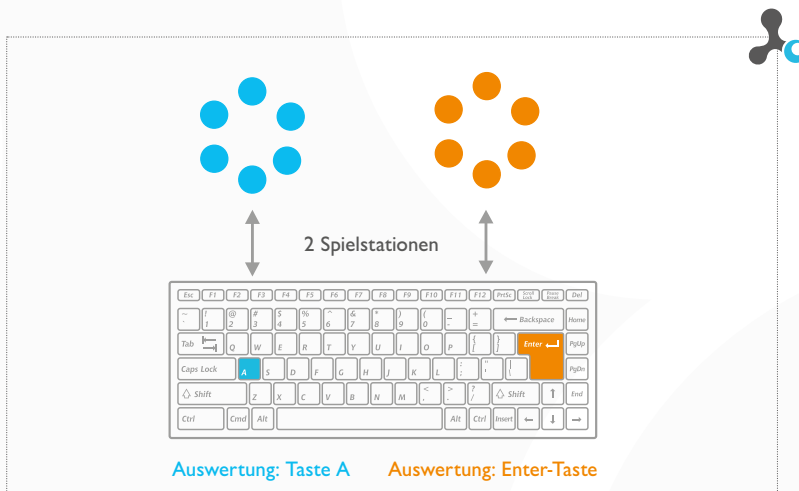
Vorbereitung

- # Aufbau des Laptops mit der Anwendung Zeiten-Buzzer; in einiger Entfernung (ca. 5 m) werden Sitzmöglichkeiten und die Spielgeräte aufgestellt.
- # Installieren Sie die Anwendung „Zeiten-Buzzer“ auf dem Laptop oder PC und überprüfen Sie die Funktionsweise. Kopieren Sie hierfür den Ordner Tool_Zeiten_Buzzer auf Ihren Computer. Mit der Datei „Index“ starten Sie das Programm.
- # Überprüfen Sie die Spiel-Technik auf Funktionsweise und Akkustand.

Tipps

Damit wirklich echte Spielzeiten entstehen, sollten die Stationsbetreuer die Kinder nicht an die Zeit erinnern.

Geben Sie den Stationsbetreuern die Informationskarte als Erinnerungshilfe.



Aufgabe für die Kinder

Kinder prüfen ihr Zeitgefühl. Sie spielen Computerspiele einzeln oder zu zweit. Wenn sie glauben, dass 2 min um sind, laufen sie zum Laptop und drücken die „Buzzer-Tasten“ **A oder Enter**. Sie einigen sich in den Kleingruppen, wer zum Laptop läuft. Es spielen 2 Gruppen gegeneinander, Uhren oder Handys mit Zeitanzeigen sind nicht erlaubt.

Ablauf

- # In der Regel sind 8 – 10 Kinder am Start, teilen Sie diese in zwei Kleingruppen: sie spielen gegeneinander.
- # Jede Kleingruppe erhält 2 – 3 Geräte mit PC-Spielen.
- # Erläutern Sie den Kindern die Aufgabe.
- # Nehmen Sie auf dem Laptop in der Anwendung „Zeiten-Buzzer“ die entsprechenden Timer-Einstellungen vor ein.

Beispiel

Anzahl der Gruppen:	2
Anzahl der Runden:	3
Minuten:	2

- # Mit dem Start der ersten Runde durch Betätigung der „Buzzer-Tasten“ (A-Taste und Enter-Taste) geht es los.
- # Nach Ende der festgelegten Rundenzahl erfolgt die Auswertung mit allen Kindern am Laptop. Wählen Sie hierfür die Option „Ergebnis“ und besprechen Sie mit den Kindern die Auswertung.