## Daten & Fakten
## Genres

**Action-Abenteuer**
Der Spieler schlüpft in die Rolle eines Charakters, der bestimmte Rätsel lösen und/oder Feinde bekämpfen muss. Beispiel: Tomb Raider.

**Abenteuer**
Die Spieler bekommen Rollen zugewiesen und müssen hauptsächlich Rätsel lösen. Beispiele: Monkey Island, Baphomets Fluch.

**MMOs/Multiplayer-Spiele**
Online-Rollenspiele, bei denen Tausende von Spielern in aller Welt über das Internet gemeinsam dasselbe Spiel spielen. Beispiel: World of Warcraft.

**Jump'n'Run/Plattformspiele**
Dreht sich um Figuren, die von einer Plattform zur nächsten springen. Beispiel: Donkey Kong.

**Logik- und Denkspiele**
Leicht zu spielen, meist für tragbare Konsolen erhältlich oder für PC über das Internet zugänglich. Beispiele: Tetris, Zoo Keeper.

**Rollenspiele**
Bei Rollenspielen gilt es, reihum Kämpfe zu bestreiten. Beispiel: Final Fantasy.

**Rennspiele**
Wettstreit um die beste Zeit bzw. Position auf einem Rundkurs. Beispiel: Burnout, Gran Turismo.

**Tanz- und Musikspiele**
Die Spieler bewegen sich im Rhythmus des Spiels bzw. der Musik. Beispiel: Dancing Stage.

**Shoot'em Up/Schießspiele**
Spiel, bei dem es darum geht, möglichst viele Objekte und Gegner zu erschießen. Beispiel: Halo 3.

**Simulationsspiele**
Bestimmte Situationen werden möglichst lebensecht simuliert. Beispiel: Microsoft Flight Simulator.

**Sportsimulationen**
Eine Sportart wird virtuell ausgeübt. Beispiel: Pro Evolution Soccer oder Tiger Woods Golf.

**Strategiespiele**
Aus den strategischen Brettspielen hervorgegangen; die Spieler führen der Reihe nach taktische Spielzüge aus. Beispiele: Command & Conquer, Total War.

© Pan European Game Information (PEGI – www.pegi.info)