

Knack den Code

Der Weg durch das Labyrinth

Programmierer schreiben sehr viele Zeilen „Code“, damit ein Spiel richtig gut funktioniert. Der Code ist eine Art Befehl. Er gibt zum Beispiel vor, welche Spielzüge gemacht werden können. Probiere das „Codieren“ selbst aus und hilf Tom dabei, die Aufgaben zu lösen und den Weg durch das Labyrinth zu finden.

AUFGABE 1

Gehe mit der Figur Tom den Weg, indem du die Befehle Schritt für Schritt ausführst. Bei welchem Gegenstand kommt Tom an?

- Vorwärts gehen**
- Links drehen**
- Wiederhole 2 mal**
 - Vorwärts gehen**
- Rechts drehen**
- Wiederhole 2 mal**
 - Vorwärts gehen**

AUFGABE 2

Tom ist jetzt auf dem Feld mit dem gesuchten Gegenstand. Von dort aus muss er die Goldmünze einsammeln! Trage hierfür die richtige Anzahl an Wiederholungen ein.

- Links drehen**
- Vorwärts gehen**
- Wiederhole mal**
 - Rechts drehen**
 - Wiederhole 3 mal Vorwärts gehen**
- Links drehen**
- Wiederhole mal**
 - Vorwärts gehen**

AUFGABE 3

Super, Tom hat die Goldmünze eingesammelt. Nun will er schnell zu Trixi. Dafür muss er acht Befehle schreiben. Kannst du ihm helfen und den Weg zu Trixi coden?

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

SO GEHT'S:

Schneide die Figur (rechts) aus und starte auf dem Spielfeld mit dem Bild von Tom. Gehe nun mit der Spielfigur die vorgegebenen Schritte und Drehungen. Wichtig ist, dass du Toms Blickrichtung einnimmst. Vorwärts gehen bedeutet, dass du ein Kästchen vorrückst. Drehen heißt, dass du dich um 90 Grad – also um eine viertel Drehung in die vorgegebene Richtung bewegst.

Das Labyrinth

